

Работа със звукова и видео информация

Компонентите на компютърна система за възпроизвеждане и запис на звукова информация

В папка module4/theme9/demo на диска имате запусана част от литературно произведение. Кой е авторът на това произведение?

Съвременните компютри предоставят възможност за създаване, обработване и възпроизвеждане на звукова информация. За работа със звукова информация са необходими следните хардуерни устройства:

- Звукова карта, която се поставя в системния блок (Фигура 1).
- Периферни устройства за извеждане на звукова информация – тонколони или слушалки (Фигура 2);
- Периферно устройство за въвеждане на звукова информация – микрофон, касетофон (Фигура 3);
- Комбинирано периферно устройство за въвеждане и извеждане на звукова информация – слушалки с микрофон.

Устройствата за извеждане и въвеждане на звук се включват в точно определени гнезда (букси). Обикновено гнездото за слушалки и тонколони е оцветено в зелен цвят, а гнездото за микрофона е в червен цвят. До гнездата има изобразени символи за слушалки и микрофон или за вход и изход на звукова информация (Фигура 4).

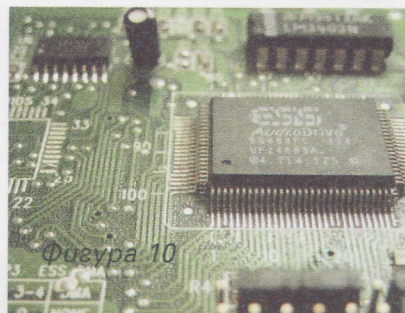
Освен хардуерните устройства за работа със звукова информация са необходими и специални програми за създаване, обработка и възпроизвеждане на звук.

Звуковата информация се съхранява във файлове. Файловете със звук имат различни разширения в зависимост от програмата, с която са създадени. Разширения на звукови файлове са **wav**, **snd**, **au** и **gr**. Звуковите файлове се получават чрез въвеждане на звук от микрофон или касетофон с помощта на специални програми, наречени звукови редактори.

тема 9

задачата демонстрация

Как се използва звукова информация с компютър?



Фигура 1

Фигура 2



Фигура 3



Фигура 4

С каква програма може да се възпроизведе звукова информация във MS Windows XP?

Освен звукови редактори съществуват и програми само за възпроизвеждане на звук. Програмите за възпроизвеждане на звукова информация се наричат **плеъри (player)**. Тези програми невинаги могат да възпроизвеждат всички видове звукови файлове.

В MS Windows XP има вградени програми за работа със звукова информация – **Windows Media Player**, **Звукозапис (Sound Recorder)**. Освен вградените програми можете да използвате и други програми за работа със звук. Някои от тези програми могат да се използват безплатно на домашния компютър, други трябва да закупите.

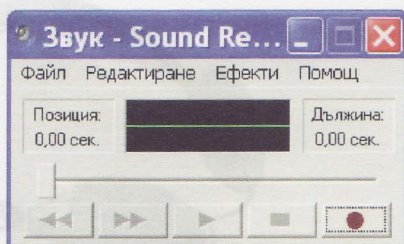
За да стартирате една от вградените програми; изберете:

Програми→Принадлежности→Забавление→Sound Recorder или Windows Media Player

(Programs→Accessories→Entertainment Sound Recorder или Windows Media Player)

За какво се използва програмата Sound Recorder?

С програмата **Звукозапис (Sound Recorder)** можете да възпроизвеждате, записвате, променяте звукови файлове с разширение **wav**.



Фигура 5

Прозорецът на програмата е представен на *Фигура 5*. В този прозорец виждате познатите ви ред за заглавие, ред за менюта. След реда за менюта има блок, в който се показва графика на звуковата вълна, текущата позиция в записа, измерена в секунди от началото на записа, дължината на записа в секунди и бутони за управление на записа, които приличат на познатите ви означения за работа с касетофон.

Внимание

Тази програма възпроизвежда само звукови файлове с разширение **wav**.



– започване на запис;



– стоп/пауза на записа;



– прослушване на записа;



– в началото на записа;



– в края на записа;



– плъзгач за придвижване до определено място.

За да възпроизведете звуков файл в Sound Recorder:

1. Отворете звуковия файл. Принципът на отваряне на файл е същият, както и в Paint. От менюто **Файл (File)** изберете **Отвори** (Фигура 7). Отваря се диалогов прозорец. От него можете да изберете файла, който ще възпроизведете.
2. Щракнете върху бутона , за да започнете прослушването на записа.
3. С бутона  можете да спрете прослушването. Използвайте бутоните ,  или плъзгача за „превъртане“ на записа.

За да въведете звук:

1. Убедете се, че микрофонът е включен.
2. Щракнете върху  за започване на записа. Звукът, който се улавя от микрофона, се въвежда в компютъра. Хоризонталната зелена линия започва да показва изменението на звука.
3. Щракнете върху бутона , за да прекъснете записването.

Можете да продължите записа с бутона  или да го прослушате с бутона .

За да запазите въведения звук върху носител на информация за по-дълго време:

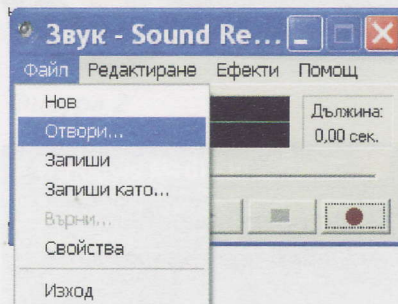
1. От менюто **Файл (File)** изберете **Запиши (Save)** или **Запиши като (Save As)**.
2. Отваря се познатия ви от Paint прозорец за записване.
3. Изберете устройство и папка, където ще запишете файла.
4. Въведете име на файла и разширение wav.
5. Щракнете с мишката върху **Запиши**.

Запис в нов файл можете да направите като изпълните Файл→Нов (File→New).

Ако файлът или промените в него не са записани, се появява прозорец със съобщение.

1. Прослушайте звуковете файлове от папка module4/theme9/demo.
2. Запишете кратка информация за себе си. Запазете я във файл myCV.wav.
3. Запишете ваше изпълнение на песен или стихотворение.

Как се възпроизвежда звуков файл със Sound Recorder?



Фигура 7

Как се запуща звук в Sound Recorder?

Как се запазва звукова информация?

РЕЧНИК

Entertainment –

забавление

Player – плеър

Sound – звук

Sound Recorder – запис на звук

з а г а ч и

Файловете записвайте във вашата работна папка.

Информационни технологии 5^{клас}

Даниела Дурева-Тупарова

Георги Тупаров

Катерина Марчева

Катя Михова-Стоянова

